

• .

RÈGLEMENTS DU TOURNOI

PROVINCIAL AHMV

30^E ÉDITION





TABLES DES MATIÈRES

1.	Coordonnées	p.3
2.	Inscriptions	p.4
3.	Acceptation	p.4
4.	Documents	p.5
5.	Compétition & Déroulement	p.5
6.	Joueurs & officiel de l'équipe	p.6
7.	Généralité	p.9



Coordonnées :

Auditorium de Verdun
4110 Boul. Lasalle, Verdun (QC)
H4G 2A5

Site Web: www.tournoihockeyverdun.com

Courriel: yveslacelle@yahoo.ca ou info@tournoihockeyverdun.ca

Cellulaire : 438-825-8929

Date importante à se rappeler :

- 24 décembre 2026 : date limite pour transmettre au tournoi tous les documents demandés par le comité.
- 18 au 31 janvier 2027: 30^e Tournoi Provincial de Verdun



1- Inscription

Tout formulaire envoyé par le tournoi doit être rempli et retourné dans les délais prévus sans quoi, le tournoi se donne le pouvoir de refuser une équipe pour non-respect des délais.

- Toutes les inscriptions doivent être faites avant le 15 novembre 2026
- Les frais d'inscriptions sont de 975\$.
- Aucune inscription ne sera prise en compte si le paiement au montant requis n'est pas reçu.

2- Acceptation

Les équipes acceptées ou refusées seront avisées de leur acceptation ou de leur refus dès que possible.

Le tournoi se déroule du 18 au 31 janvier 2027. **TOUTES LES ÉQUIPES SANS EXCEPTION** doivent s'attendre à jouer durant cette période.



3- Documents requis

- T-112
- Calendrier de la saison
- Les 5 dernières feuilles de pointage de la saison
- Le gérant ou gérante de l'équipe se doit d'avoir tous les documents en sa possession et des faire vérifier par le registraire du tournoi.

4- Compétition et Déroulement

- C'est un tournoi à la ronde
- Chaque équipe jouera un minimum de 3 parties
- Les équipes auront 3 minutes de période d'échauffement avant le début du match.
- Temps des périodes : 2 périodes de 10 minutes et 1 période de 12 minutes, temps arrêté. (réf : Art.9.2.3 Hockey Québec)
- La surface de la glace sera refaite entre la 2^e et 3^e période.
- Les équipes ont droit à 1 temps d'arrêt de 30 secondes.
- **Tournoi à la ronde**

- 2 pools de 3 équipes
- La meilleure équipe dans chacun des pools participera à la grande finale
- Départage d'égalité Il est important de savoir que pour chaque tour de départage, l'objectif est d'identifier la ou les meilleures équipes. Chaque critère a pour but d'éliminer une ou des équipes jusqu'à l'atteinte de l'objectif qui est d'identifier la ou les meilleures équipes. Lorsqu'il y a égalité au classement entre deux (2) ou plusieurs équipes, toutes ces équipes sont assujetties aux points suivants :
 - À chaque critère, seules les équipes à égalité sont conservées jusqu'à ce que finalement un critère détermine la première (1re) équipe.
 - Lorsque la première (1re) équipe a été identifiée ou éliminée, un deuxième (2e) tour de départage doit être recommencé avec les équipes à égalité à partir du premier (1er) critère pour déterminer la deuxième (2e) équipe si nécessaire et ainsi de suite.
 - A. Le plus grand nombre de points
 - B. Le plus grand nombre de victoires
 - C. Le moins de but contre
 - D. Le plus de but pour
 - E. L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués lors du tournoi
 - Note : Dans le cas d'une équipe qui ne se présente pas pour un match, tous les matchs joués contre elle par les autres équipes ne doivent pas être considérés.
 - F. L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc Jeu lors du tournoi
 - G. Par tirage au sort.



- Le nombre de joueur minimum pour débiter une partie est de 6 joueurs et 1 gardien. (réf : Art :7.2.1 A Hockey Québec)
- Après la 2^e période, si le différentiel est de 7 buts ou plus, la 3^e période sera à temps continu.

5- Joueurs et Membres de l'équipe

- Une équipe doit se présenter au début du match avec un minimum de six (6) joueurs plus un (1) gardien de but.
- Après le début d'un match, si une équipe n'est pas en mesure de placer sur la glace le nombre de joueurs requis par le jeu (1 gardien de but et cinq (5), quatre (4) ou trois (3) autres joueurs selon les punitions), l'officiel met fin au match, fait rapport sur la feuille de match et l'équipe en cause perd le match.



- Un maximum de 18 joueurs plus un (1) ou deux (2) gardiens de but seront permis.
- Tout joueur blessé ne peut pas être au banc des joueurs pendant un match à moins d'être habillé comme tout autre joueur qui participe à un match.
- Seul les joueurs et le personnel qui sont sur le T-112 ont la permission de se trouver sur le banc des joueurs.
- Un maximum de 5 membres de l'équipe peut être derrière le banc

6- Généralité

- Vestiaires : Les équipes doivent se présenter à leur vestiaire désigné, trente (30) minutes avant le début du match.
Seuls les joueurs enregistrés, les bénévoles de l'équipe et les officiels du tournoi auront accès aux vestiaires.
Les équipes doivent libérer les vestiaires au plus tard trente (20) minutes après leur match.
- Chandails : l'équipe locale portera les couleurs foncés et l'équipe visiteur portera les couleurs pâles.

Conduite Générale : Tout joueur ou membre d'une équipe ayant une conduite personnelle préjudiciable sera expulsé du tournoi

BON TOURNOI

